

MUHAMMAD FAUZAN AZTERA

0895-1531-0917 | fauzan.aztera@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/muhammad-fauzan-aztera/>

Jalan Gegerkalong Tengah. No.16B Sukasari, Kota Bandung, Jawa Barat.

Saya Muhammad Fauzan Aztera mahasiswa semester 7 Desain Komunikasi Visual, Universitas Pendidikan Indonesia. Saya memiliki ketertarikan dengan hal baru. Saya sangat tertarik pada bidang industri kreatif khususnya multimedia seperti animasi, film, bahkan game. Saya juga memiliki kemampuan untuk mengendalikan software desain, video editing, modelling, dan pemrograman. Mampu bekerja sama dan bergabung ke dalam tim maupun individu.

PENGALAMAN KERJA

Creative Studio, DangDang Studio – Bandung, Indonesia

November 2023 - Sekarang

Project Manager | Game Programming

DangDang merupakan sebuah studio indie yang berfokus pada bidang creative media.

- Bertanggung jawab mencari project,
- Merancang dan menyusun workflow,
- Bertanggung jawab mengelola tim.

Rosi Robot Siap – Bandung, Indonesia

Oktober 2024

Unity Development

Membuat sebuah *Artificial Intelligence* dalam pameran Samandya DKV UPI

- Bertanggung jawab membuat konsep karakter interaktif,
- Bertanggung jawab dalam merancang sistem dari logika pemrograman,
- Menciptakan dan mengelola animasi karakter,

Gamification, Gojek Plus – Freelance

Mei 2024

Unity Development | Game Programming

Gojek Plus sebuah fitur baru dari gojek yang di rilis pada 7 juni lalu.

- Bertanggung jawab membuat flow dari keinginan client,
- Bertanggung jawab mengelola database user,
- Bertanggung jawab mengelola tim.

Website, Prodi Desain Komunikasi Visual UPI – Bandung, Indonesia

Maret 2024

Web Development

Membangun kembali website DKV UPI menggunakan PHP dan Tailwind

- Bertanggung jawab membuat sistem backend pada website,
- Bertanggung jawab mengelola database konten maupun user,
- Membuat sistem CMS untuk mengelola website

Gamification, Oriflame Sweden – Freelance

Juli 2023

Unity Development | Game Event

Game oriflame dengan mekanis menghentikan object tepat pada siluet yang disediakan

- Bertanggung jawab membuat sistem dari flow yang diinginkan client,
- Bertanggung jawab menyusun dan memproses asset untuk di olah pada pemrograman,

Game Development, Wingy Games – Freelance

Juli 2023

Game Asset

Permainan custom yang direncanakan akan di rilis pada platform mobile

- Merancang flow game berdasarkan keinginan client,
- Merancang dan membuat asset game sesuai dengan brief yang diberikan,
- Membuat animasi karakter dan UI pada game.

Gamification, Signature Time x LHAB – Freelance

Mei 2023

Unity Development | Game Event

3 Permainan dalam satu aplikasi, yaitu Coloring, Menfess, dan Harapan yang dicontrol melalui android

- Bertanggung jawab membuat sistem dari flow yang diinginkan client,
- Bertanggung jawab menyusun dan memproses asset untuk di olah pada pemrograman,
- Membuat sistem push data ke database menggunakan API melalui Unity
- Mengkombinasikan asset hingga menjadi hasil akhir artificial intelligence yang dapat digunakan dan berinteraksi dengan pengunjung,
- Bertanggung jawab mengelola anggota kelompok.

PENDIDIKAN

Universitas Pendidikan Indonesia – Bandung, Indonesia

Aug 2022 – Sekarang

Mahasiswa Aktif Semester 7 dengan IPK 3,86/4.00

S1 Desain Komunikasi Visual

SMA Negeri 11 Pekanbaru – Pekanbaru, Indonesia

Jul 2019 – May 2022

Jurusan IPA

- Ketua MPK Majelis Permusyawaratan Kelas 2020-2021,

PENGALAMAN ORGANISASI

IDM Isola Digital Media– Bandung, Indonesia

Agustus 2024

Ketua Unit Kegiatan Mahasiswa

Isola Digital Media (IDM) merupakan unit kegiatan mahasiswa yang memiliki fokus pada bidang industry kreatif digital.

- Melakukan manajemen keanggotaan,
- Membuat dan merancang program kerja selama 1 periode,
- Membuat dan merancang departement,
- Mengelola tim.

IDM Fest – Bandung, Indonesia

February 2024

Ketua Pelaksana

Isola Digital Media Fest (IDM Fest) adalah serangkaian acara yang bertujuan untuk mengembangkan, memamerkan, dan memperkenalkan IDM kepada masyarakat luas.

- Melakukan manajemen kepanitiaan,
- Membuat dan merancang perancangan serta melakukan koordinasi kepanitiaan,
- Melakukan evaluasi dan laporan berita acara.

Finder 6th – Bandung, Indonesia

Oktober 2023 - Sekarang

Divisi Konten | Multimedia

Finder merupakan acara tahunan Desain Komunikasi Visual UPI dalam rangka memperingati hari jadi DKV UPI yang ke-6.

- Membuat backend dari website Finder,
- Merancang UI/UX website Finder,
- Merancang skema database website dan mekanis pengumpulan karya peserta.

PENGHARGAAN

- IP-Nesia Kompetisi Cipta Game Dengan Mengangkat Isu Budaya (KEMENKEBUD) 16 Juli 2024
Berperan sebagai game director dan game programming dalam pengembangan game Pacu Jalur.
- Juara 2 Kompetisi Cipta Game Edukasi Pajak Direktorat Jendral Pajak 16 Juli 2024
Berperan sebagai game design dan game programming dalam pengembangan game bersama tim Tingkat-Nasional.
- Juara 3 Kompetisi Hackathon UNESCO x Nakara 15 Desember 2023
Berperan sebagai game programming terhadap kemajuan game Tingkat-Nasional.
- Juara 3 Cuxion UI/UX Desain Aplikasi Mobile 24 Juni 2023
Berperan sebagai UI/UX designer dan bergabung bersama tim Tingkat-Nasional.
- Finalist Compfest Indie Game Ignite 2023 8 Oktober 2023
Berperan sebagai game programming dan terpilih sebagai finalist compfest 2023 Tingkat-Nasional.
- Juara 1 Game Competition Universitas Kwik Kian Gie 12 November 2021
Berperan sebagai indie game developer dalam pengembangan game Tingkat-Nasional.
- Juara 1 Komik Ramadhan Mister Potato 2020 23 Juli 2020
Berperan sebagai Illustrator sekaligus story writer dalam pengembangan cerita komik Mister Potato 2020 Tingkat.

KETERAMPILAN

Soft Skill :

- Kemampuan Organisasi
- Kreativitas
- Kerjasama Tim
- Public Speaking
- Manajemen Waktu

Hard Skill :

- Adobe Creative (Photoshop, Premiere Pro, Illustrator)
- Blender
- Figma
- Unity
- Clip Studio Paint
- Visual Studio Code